

ПРИЛОЖЕНИЕ К ОФИЦИАЛЬНЫМ ПРАВИЛАМ БЕЙСБОЛА-5

Управление соревновательным процессом и система ведения игровой статистики

Введение

Этот документ подчеркивает основные особенности организации соревнований и менеджмента игр бейсбола-5. Он призван стать дополнением к своду правил WBSC по бейсболу-5 2020 года. Вторая часть документа представляет собой наглядное разъяснение системы ведения игровой статистики WBSC по бейсболу-5.

WBSC постоянно работает над развитием своих спортивных дисциплин. В этой связи представленные документы регулярно обновляются и модифицируются: проводится все больше игр по бейсболу-5, что дает WBSC возможность сформировать более четкое понимание игрового процесса.

Официальное Лицо Игры

Логичным продолжением изначальной концепции бейсбола-5 стала оптимизация управления игровым процессом в пользу расширения доступности спортивной дисциплины и упрощения организации соревнований.

По этой причине в бейсбол-5 роли судьи, секретаря (скорера) и главного судьи соревнований (технического комиссара) объединены в позиции **Официального Лица Игры** (ОЛ, «GO» - Game Official).

ОЛ имеет полное понимание игры и способно осуществлять руководство над всеми составляющими соревновательного процесса.

Санкционированные WBSC соревнования должны предоставлять не менее 3 (трех) Официальных Лиц на игру:

- 1. ОЛ (судья) в доме;**
- 2. ОЛ (судья) в поле*;**
- 3. ОЛ-секретарь.**

**Игры Чемпионата и Первенств мира, Юношеских Олимпийских игр будут обслуживать 4 (четыре) Официальных Лица с двумя ОЛ (судьями) в поле.*

Помимо основных обязанностей, ОЛ-секретарь ведет игровую статистику.

Принципы и порядок работы системы ведения игровой статистики освещаются ниже.

Система ведения игровой статистики бейсбола-5

Обоснование

Система ведения игровой статистики бейсбола-5 была разработана с целью реализации определенных задач. Так, представленная система статистики должна:

- Быть проста для понимания и обучения;
- Интуитивно и быстро использоваться на практике;
- Позволять накапливать базовые статистические данные;
- Минимизировать негативные стороны;
- Сократить возможности неоднозначного трактования статистики;
- Выделить положительные аспекты.

Официальный протокол игры бейсбола-5



ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОТОКОЛ

Гости		М/Ж №	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	Зам												
2	Зам												
3	Зам												
4	Зам												
5	Зам												

Хозяева		М/Ж №	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	Зам												
2	Зам												
3	Зам												
4	Зам												
5	Зам												

	1	2	3	4	5	Доп6	Доп7	Доп8	Итого
ГОСТИ									
ХОЗЯЕВА									

Турнир _____

Место _____

Дата _____

Игра № _____

Гости _____

Хозяева _____

ОЛ (судья) в доме _____

ОЛ (судья) в поле _____

ОЛ-секретарь _____

Механика ведения игровой статистики

Протокол в соответствии с формой, представленной выше, подлежит заполнению ОЛ-секретарем на листе бумаги формата А4 до начала игры.

- Если бьющему объявлен аут, записывается **X**.
- Если бьющий занял первую базу, записывается **S1**.
- Если бьющий занял вторую базу, записывается **S2**.
- Если бьющий занял третью базу, записывается **S3**.
- Если бьющий зарабатывает очко, записывается **O**.
- Если бьющему по решению ОЛ присуждается дополнительная база (из-за ошибки команды в защите), записывается **E**.
- Если бегущий зарабатывает очко, секретарь обводит **O** предшествующую цепочку **S1-S2-S3-E**.
- Если бегущему объявлен аут, секретарь зачеркивает **X** предшествующую цепочку **S1-S2-S3-E**.
- Конец нападения в иннинге помечается горизонтальной линией _ под третьим (последним сделанным) аутом **X**.
- Замена помечается вертикальной линией | , а фамилией и игровой номер игрока записывается под фамилией заменяемого.
 - Если игрок стартового состава возвращается в игру, это помечается дополнительной вертикальной линией.
- Конец игры обозначается закрытием (зачеркиванием) всех оставшихся пустых ячеек; протоколы игры на обратной стороне подписываются всеми Официальными Лицами Игры.
 - Общая продолжительность игры должна быть отмечена.
 - Любая дополнительная заметка должна быть записана на обратной стороне протокола.

В процессе игры

- В целях поддержания динамичности игры **ОЛ (судья) в доме** объявляет «ТАЙМ» по завершении каждого игрового эпизода. Команда в защите возвращает мяч ОЛ (судье) в доме.
- Перед тем как отдать мяч следующему бьющему **ОЛ (судья) в доме** должен убедиться в том, что **ОЛ-секретарь** должен образом отразил в протоколе предыдущую игровую ситуацию.
- Замены должны быть объявлены **ОЛ-секретарю** и могут производиться только в период смены команды из защиты в нападение.
- По окончании игры **ОЛ-секретарь** делает фото или скан протокола и незамедлительно публикует данные в соответствии с регламентом соревнований.

Игровая статистика

Действующая система позволяет получать следующие основные статистические данные:

- Игрок, заработавший наибольшее число очков.
- Игрок, выбивший наибольшее число хитов.
- Команда, разыгравшая наибольшее число двойных/тройных аутов.
- Лучшая команда в защите.

Содержание

Официальный судейский состав

Официальное лицо (судья) в доме – главный судья игры, занимает позицию на базе дома.

Официальное лицо (судья) в поле – осуществляет судейство, находясь обычно между первой и второй базой.

Официальное лицо-секретарь – отвечает за ведение протокола игры, отслеживает игровые замены.

Статистические символы

X: Игроку нападения объявлен аут.

S1: Сейф на первой базе.

S2: Сейф на второй базе.

S3: Сейф на третьей базе.

E: Ошибка защиты по решению ОЛ в поле или ОЛ в доме.

O: Игрок нападения заработал очко.

_: Конец нападения в иннинге.

|: Замена.